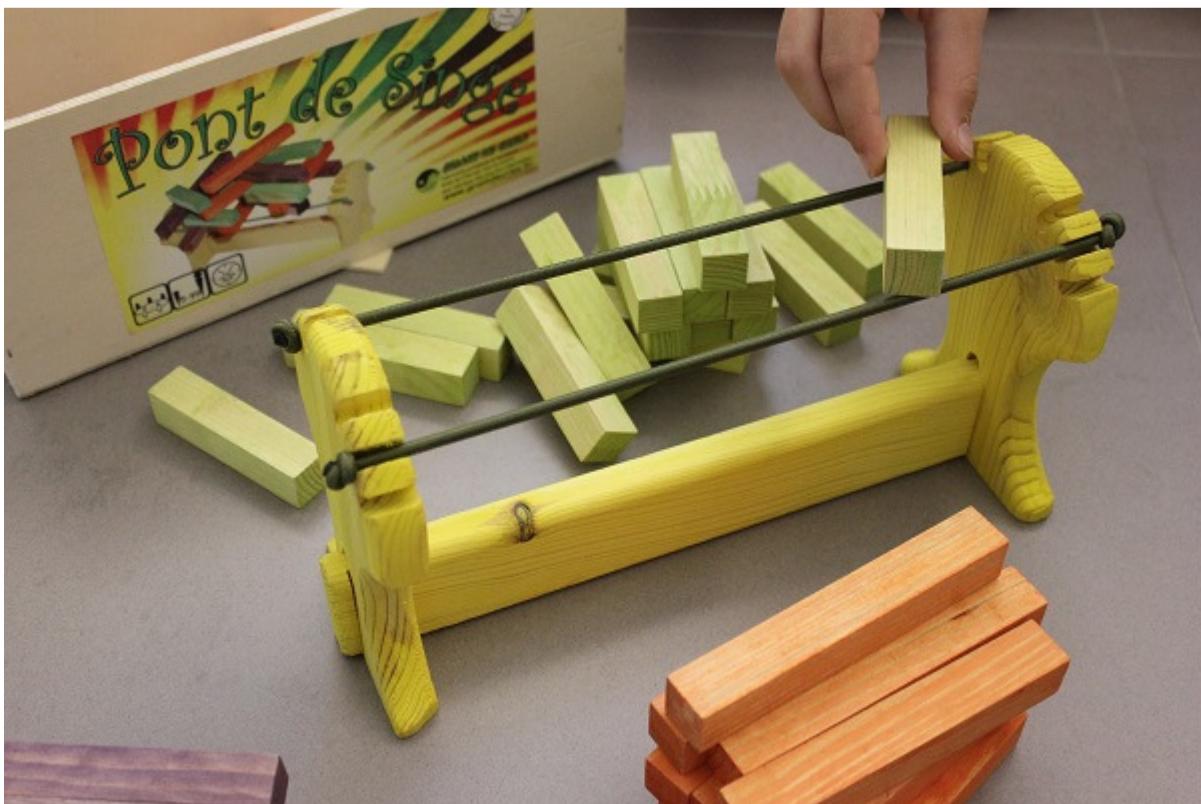


Association départementale OCCE de la Gironde,
22, rue des Sablières 33800 BORDEAUX
Tel : 05 56 91 67 55 - Fax : 05 56 92 87 67 - Courriel : ad33@occe.coop
Site Internet : <http://www.occe.coop/ad33>

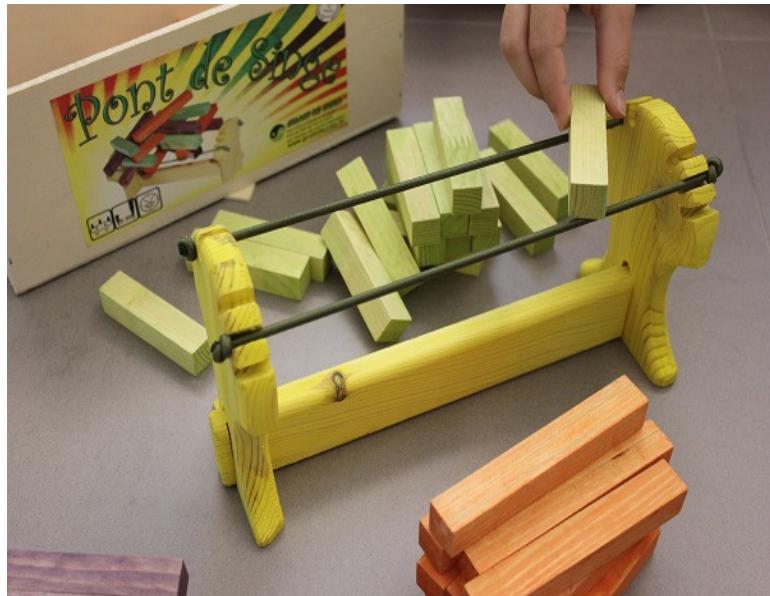
PONT DE SINGE – inventaire



- **1 règle du jeu**
- **Un support en bois avec deux élastiques**
- **24 grands bâtonnets**
- **18 bâtonnets moyens**
- **18 petits bâtonnets**
- **Une pelote de fil élastique**

Association départementale OCCE de la Gironde,
22, rue des Sablières 33800 BORDEAUX
Tel : 05 56 91 67 55 - Fax : 05 56 92 87 67 - Courriel : ad33@occe.coop
Site Internet : <http://www.occe.coop/ad33>

PONT DE SINGE – Règle du jeu



But du jeu :

Le Pont de Singe est un jeu d'adresse et de dextérité pour empiler toutes les pièces de bois sur deux élastiques.

Règle du jeu :

Les joueur-euse-s ont deux contraintes : ne pas coller les pièces les unes aux autres (celles ci doivent être espacées ou croisées) et ne pas créer de contact entre deux pièces de bois de taille identique.

Pour choisir les niveaux de jeu ces élastiques peuvent être plus ou moins resserrés, voire croisés !

Pour les joueurs habiles, les pièces de bois devront être déposées à l'aide de deux baguettes !

Les plus jeunes utiliseront les pièces de bois pour du jeu libre.

Version coopérative

Les joueur-euse-s doivent se coordonner pour disposer la totalité des pièces.

Version compétitive

Au départ, chaque joueur (2,3,4...) reçoit un nombre de pièces de bois identiques (en nombre et en taille). Les règles sont identiques concernant la pose des pièces de bois sur les élastiques. Quand un joueur, en posant sa pièce, fait tomber d'autres pièces, il doit les récupérer dans son jeu. Le gagnant est celui qui a posé toutes ses pièces en premier.